

# **COURSE DE CAISSES A SAVON**

**4<sup>e</sup> édition**

**25 MAI 2017**

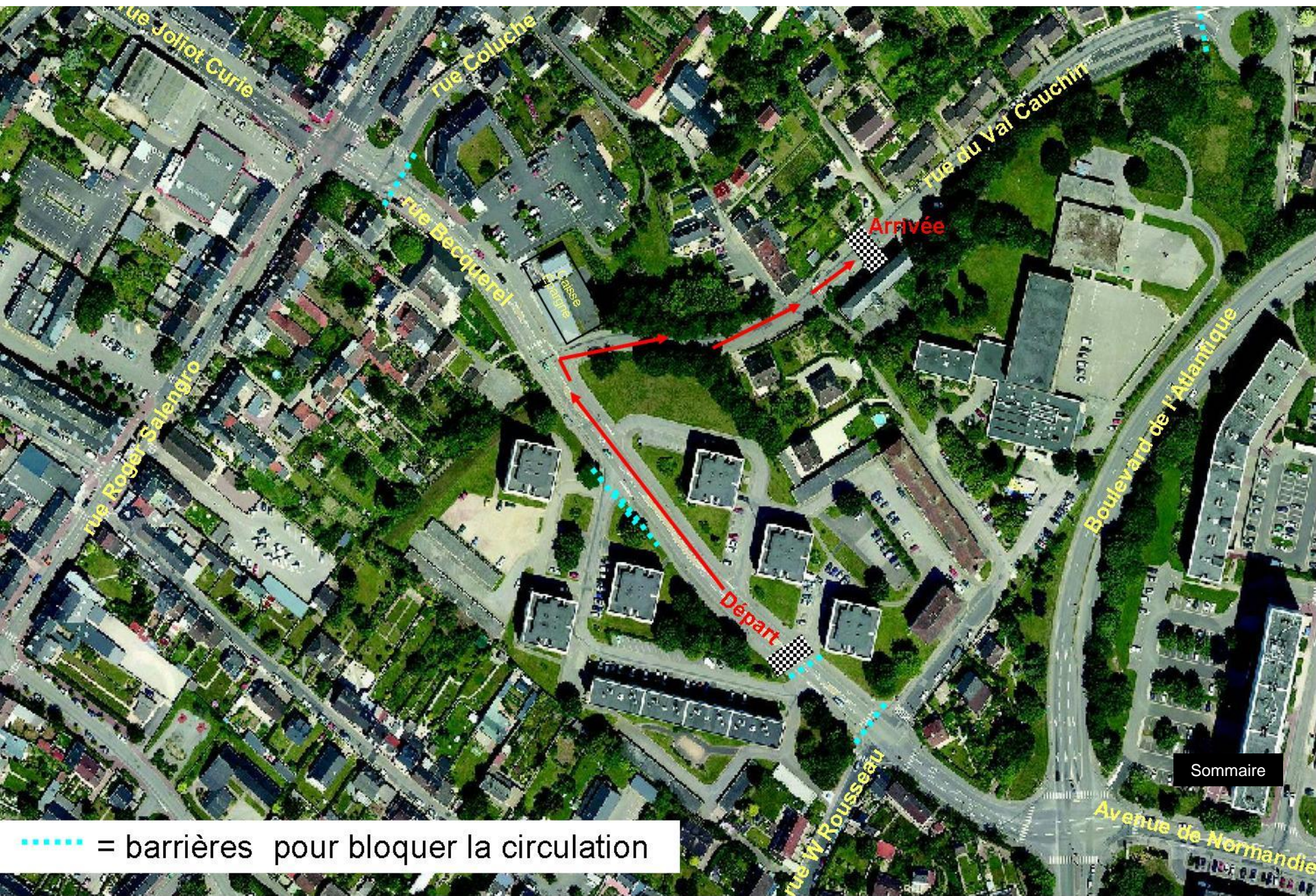
**Dans le cadre de la  
SAINTE-ECHELLE 2017**

# SOMMAIRE

- [Le visuel](#)
- [Le parcours](#)
- [La caisse à savon](#)
- [L'équipe participante](#)
- [Le règlement de la course](#)
- [Le calcul de votre score – explications](#)
- [Le calcul de votre score – les points](#)
- [Contact organisation](#)



# Sainte-Echelle 2017 : parcours course de caisses à savon



..... = barrières pour bloquer la circulation

Sommaire



# LA CAISSE A SAVON

Elle doit comporter :

- des roues
- un volant
- des freins en état de marche
- un gabarit : largeur  $< 2\text{m}$ , longueur  $< 5\text{m}$ , hauteur  $< 2,40\text{ m}$ , poids  $< 80\text{kg}$
- la possibilité de sortir très rapidement du bolide
  - aucune propulsion mécanique
  - aucune partie détachable du bolide
- nombre de personnes à bord : 2 maximum

# L'EQUIPE PARTICIPANTE

Ouvert à tous, de 7 à 77 ans

Seul, en famille, entre amis, entre collègues...  
Deux personnes maximum par bolide le jour J :  
un pilote et un co-pilote  
Pour la phase de conception = pas de limite

## Sécurité :

- port d'un casque
- pantalon
- gants et manches longues obligatoires pour toute personne embarquant à bord d'un bolide

Il est de votre responsabilité de vérifier et de porter votre équipement.

# LE REGLEMENT DE LA COURSE

- Propulsion humaine autorisée seulement au départ dans la zone de propulsion des 25 mètres matérialisées par 2 lignes continues au sol.
- Toute propulsion humaine durant la course comme sur une trottinette est interdite si le véhicule n'a pas marqué un arrêt total.
- Si la caisse à savon s'arrête sur le parcours après un choc ou un accident par exemple, seul le pilote, le co-pilote et l'organisation sont habilités à le remettre en course.
- Si et seulement si le bolide ne pouvait plus rouler par ses propres moyens, l'équipage seul est autorisé à finir la course en entraînant son bolide de la manière qu'il jugera opportune afin de franchir la ligne d'arrivée et valider son temps de course.
- Le bolide doit franchir la ligne pour être comptabilisé.
- Chaque véhicule doit pouvoir permettre la pose d'une plaque rectangulaire de type plaque d'immatriculation d'une largeur de 40 cm et d'une hauteur de 20 cm. Cette plaque sera fournie le jour J par les organisateur et vaudra droit de prendre le départ. L'utilisation d'un support en bois est demandé afin de faciliter le perçage.
- Les bolides des éditions précédentes sont autorisés à condition qu'il respectent toujours les normes de sécurité reprises dans ce présent règlement.

# LE CALCUL DE VOTRE SCORE

- La note de créativité est obtenue en additionnant les points, attribués par le jury, à chacun des critères de créativité listés ci-dessous, et retranché des points de pénalité en cas de fautes.
- La plus haute note possible est de 60 points, soit un gain équivalent à 1 minute sur le temps de course.
- **Quatre prix seront attribués tels que :**
  - □ 1<sup>er</sup> prix : Attribué à l'équipe ayant fait le plus petit score
  - □ 2<sup>e</sup> prix : Attribué à l'équipe ayant fait le second plus petit score
  - □ 3<sup>e</sup> prix : Attribué à l'équipe ayant fait le troisième plus petit score
  - □ 4<sup>e</sup> prix : Attribué à l'équipe ayant la meilleure note de créativité
- **Calcul du score :**
- **Temps de course (en secondes) - note de créativité = score**
- En cas de score ex-æquo, le vainqueur sera celui ayant le meilleur temps de course.
- Si il y a impossibilité de les départager ainsi, le jury tranchera souverainement.
- **Exemple :**
- Vous avez descendu la piste en 3 minutes et 18 secondes, soit en 198 secondes ; obtenu une note de créativité de 42 points ; votre score est de :
- **198 - 42 = 156**

# LE CALCUL DE VOTRE SCORE

Créativité du bolide	
0 point	Pas de décor
5 points	Bolide décoré
10 points	Décors élaborés

Technicité du bolide	
0 point	Minimale
2 points	Moyenne
5 points	Très élaborée

Show sur la course	
0 point	Non
2 points	Un peu
5 points	Vraiment

Créativité des costumes	
0 point	Pas de costume
5 points	Costumes simples
10 points	Costumes travaillés

Matériaux de récupération	
0 point	0 %
1 point	50 %
2 points	100 %

Cohérence bolide / Show	
0 point	Non
2 points	Approximative
5 points	Oui

Cohérence bolide / costumes	
0 point	Non
2 points	Approximative
5 points	Oui

Show sur ligne de départ	
0 point	Pas de show
5 points	Présence d'un show
10 points	Show drôle

Bonne humeur de l'équipe	
0 point	Non
8 points	Oui

## Pénalités de 5 points :

- # Par assistant, pour franchissement de la ligne de poussée
- # Pour franchissement de la ligne de départ par le bolide avant le « GO »

## Pénalités de 10 points :

- # Le bolide est poussé pendant la course alors qu'il n'était pas à l'arrêt
- # L'équipe n'était pas présente à l'un des rendez-vous



# CONTACT ORGANISATION

Commune déléguée  
de Cherbourg-Octeville

Noëlle Huart-Blanchard

02 50 70 11 73

[noelle.huart-blanchard@ville-cherbourg.fr](mailto:noelle.huart-blanchard@ville-cherbourg.fr)

[ville-cherbourg.fr](http://ville-cherbourg.fr)